

Notice Information E2I Compétitions Carambole

Enregistrement des Equipes en Championnat de France JDS/3B

Document établi par la commission sportive de la Ligue de Billard des Hauts-de-France

V-1.0 2021/09 Rédaction document – Nouveau système informatique – saison 2021-2022

Table des matières

1	Présentation du document	2
1.1	Préambule	2
1.2	Prérequis	2
2	Inscription Equipe	3
2.1	Identification	3
2.2	Consultation Liste Equipes Inscrites	3
2.3	Enregistrement d'une équipe	3
2.3.1	Sélection du mode de jeu et de la division	3
2.3.2	Informations Equipe	4
2.3.3	Informations Joueurs	5
2.3.4	Validation Engagement Equipe	7

1 Présentation du document

1.1 Préambule

Ce document a pour but de décrire le mode opératoire pour l'enregistrement des équipes de clubs en Championnat de France JDS ou 3B.

La Commission Nationale Carambole a mis à disposition un certain nombre de vidéo et de tutoriaux disponibles à l'adresse : <https://sites.google.com/view/gestionsportivecarambole/tutoriels>

1.2 Prérequis

La gestion des compétitions carambole est dorénavant accessible via le site E2I, qui sert initialement à l'enregistrement des licences des adhérents du club : <https://www.telemat.org/FFBI/sif/>

Le droit d'accès au module d'inscription des équipes étant réservé au responsable sportif de club, il faudra dans un premier temps vérifier qu'il a bien été renseigné dans la fiche du club.

Pour cela, il faut se connecter avec les identifiant du club :




Puis vérifier dans la fiche du club, les rôles des adhérents :



Dirigeants			
Président	: ANDRE DELRUE (105710 U)	president@bfva.fr	(23/01/2018)
Secrétaire	: JACQUES LE GOHEBEL (127679 T)	secretaire@bfva.fr	(25/09/2012)
Trésorier	: SERGE LECROART (016925 Z)	tresorier@bfva.fr	(25/09/2012)
Contact (courrier)	: ANDRE DELRUE (105710 U)	president@bfva.fr	(22/11/2020)
Correspondant	: JACQUES LE GOHEBEL (127679 T)	secretaire@bfva.fr	(22/11/2020)
Responsable arbitres	: SERGE LECROART (016925 Z)	serge.lecroart@free.fr	(22/11/2020)
Responsable carambole principal	: JACQUES LE GOHEBEL (127679 T)	jacques@legohebel.com	(22/11/2020)

Si le responsable carambole principal n'a pas été spécifié, il faudra le renseigner (se référer au tutoriel de la FFB).

Lorsque le responsable carambole principal est connu, il faut se déconnecter des identifiants du club, afin de revenir sur l'écran d'authentification :



2 Inscription Equipe

2.1 Identification

Se connecter sur le site E2I avec l'identifiant du responsable format carambole du club :

Le rôle de responsable sportif carambole permet l'accès en ajout/modification de la section compétition.

2.2 Consultation Liste Equipes Inscrites

L'onglet « Liste des équipes » affiche la liste complète des équipes inscrites en Championnat de France. Il sera possible de filtrer par Ligue, et par Modes de jeu et Division

Exemple : Equipes de la ligue « Hauts de France », inscrites en Division 1, en mode de jeu 3 bandes

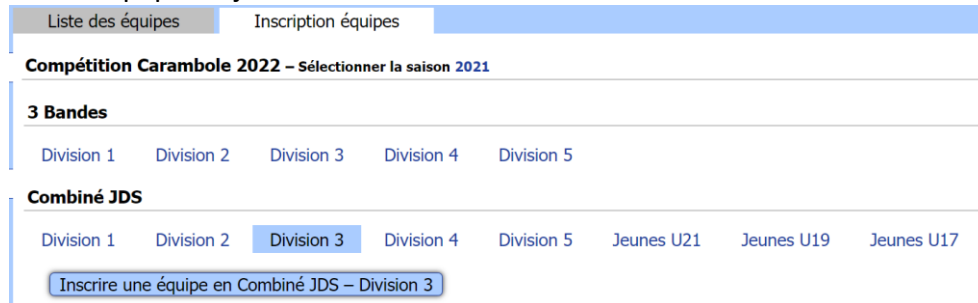
Non	Club	Mode de jeu	Catégorie
Académie de billard SAINT QUENTIN	17010 ACADEMIE DE BILLARD SAINT QUENTIN	3 Bandes	Division 1
BCS 3801	17011 SOISSONS BILLARD CLUB	3 Bandes	Division 1

2.3 Enregistrement d'une équipe

2.3.1 Sélection du mode de jeu et de la division

Puis cliquer sur le bouton « Inscrire une équipe en ... »

Exemple : j'inscris une équipe en jeux de série – division 3



Liste des équipes Inscription équipes

Compétition Carambole 2022 – Sélectionner la saison 2021

3 Bandes

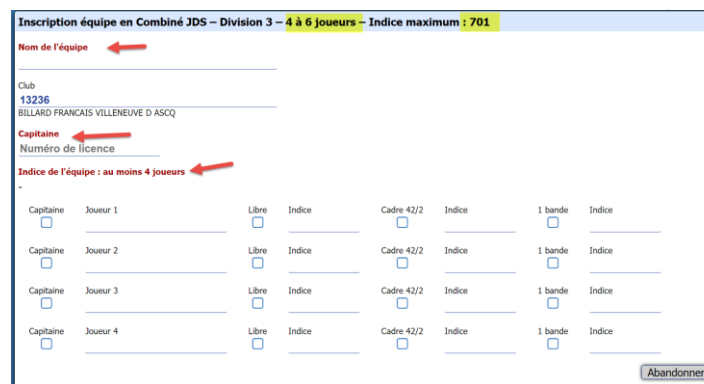
Division 1 Division 2 **Division 3** Division 4 Division 5

Combiné JDS

Division 1 Division 2 **Division 3** Division 4 Division 5 Jeunes U21 Jeunes U19 Jeunes U17

Inscrire une équipe en Combiné JDS – Division 3

L'écran suivant apparaît.



Inscription équipe en Combiné JDS – Division 3 – 4 à 6 joueurs – Indice maximum : 701

Nom de l'équipe ←

Club
13236
BILLARD FRANCAIS VILLENEUVE D ASCQ

Capitaine ←
Numéro de licence

Indice de l'équipe : au moins 4 joueurs ←

Capitaine	Joueur	Libre	Indice	Cadre 42/2	Indice	1 bande	Indice
<input type="checkbox"/>	Joueur 1	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Joueur 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Joueur 3	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	Joueur 4	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Abandonner

Les textes en rouge indique les données qui ne sont pas correctement renseignées ou incomplètes.

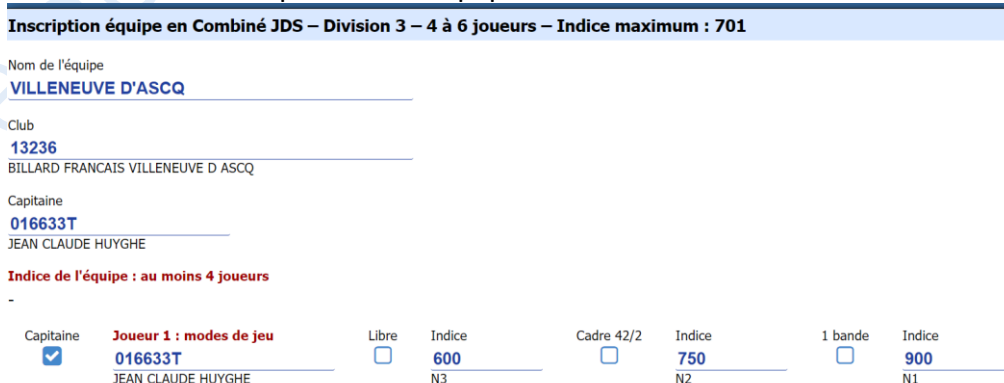
2.3.2 Informations Equipe

Indiquer un nom parlant pour l'équipe :

- ville du club par exemple
- si plusieurs équipes dans la division, il faut les distinguer (Equipe 1, Equipe A, Equipe Dupont,...)

Par défaut, le club est celui du joueur qui effectue l'inscription

Indiquer le numéro de licence du capitaine de l'équipe



Inscription équipe en Combiné JDS – Division 3 – 4 à 6 joueurs – Indice maximum : 701

Nom de l'équipe
VILLENEUVE D'ASCQ

Club
13236
BILLARD FRANCAIS VILLENEUVE D ASCQ

Capitaine
016633T
JEAN CLAUDE HUYGHE

Indice de l'équipe : au moins 4 joueurs

Capitaine	Joueur	Libre	Indice	Cadre 42/2	Indice	1 bande	Indice
<input checked="" type="checkbox"/>	Joueur 1 : modes de jeu 016633T JEAN CLAUDE HUYGHE	<input type="checkbox"/>	600 N3	<input type="checkbox"/>	750 N2	<input type="checkbox"/>	900 N1

Le capitaine est par défaut enregistré comme un joueur de l'équipe. Les indices de classement dans les jeux de série sont automatiquement affichés pour ceux qui sont connus

2.3.3 Informations Joueurs

Saisir les numéros de licence des joueurs qui composent l'équipe (on passe d'une ligne à la suivant par la touche 'tabulation').

Inscription équipe en Combiné JDS – Division 3 – 4 à 6 joueurs – Indice maximum : 701

Nom de l'équipe
VILLENEUVE D'ASCQ

Club
13236
BILLARD FRANCAIS VILLENEUVE D ASCQ

Capitaine
016633T
JEAN CLAUDE HUYGHE

Indice de l'équipe : non défini

Capitaine <input checked="" type="checkbox"/>	Joueur 1 : modes de jeu 016633T JEAN CLAUDE HUYGHE	Libre <input type="checkbox"/>	Indice 600 N3	Cadre 42/2 <input type="checkbox"/>	Indice 750 N2	1 bande <input type="checkbox"/>	Indice 900 N1
Capitaine <input type="checkbox"/>	Joueur 2 : modes de jeu 016881H DAVID VANKIEKEN	Libre <input type="checkbox"/>	Indice 900 N1	Cadre 42/2 <input type="checkbox"/>	Indice 750 N2	1 bande <input type="checkbox"/>	Indice 900 N1
Capitaine <input type="checkbox"/>	Joueur 3 : modes de jeu 110544S FABIEN GROLLET	Libre <input type="checkbox"/>	Indice 600 N3	Cadre 42/2 <input type="checkbox"/>	Indice 600 N3	1 bande <input type="checkbox"/>	Indice 600 N3
Capitaine <input type="checkbox"/>	Joueur 4 : modes de jeu 145782A PATRICK POTTEAU	Libre <input type="checkbox"/>	Indice 600 N3	Cadre 42/2 <input type="checkbox"/>	Indice 600 N3	1 bande <input type="checkbox"/>	Indice 600 N3
Capitaine <input type="checkbox"/>	Joueur 5 : modes de jeu 016616C JEAN LUC MISSIAEN	Libre <input type="checkbox"/>	Indice 400 R1	Cadre 42/2 <input type="checkbox"/>	Indice 600 N3	1 bande <input type="checkbox"/>	Indice 600 N3
Capitaine <input type="checkbox"/>	Joueur 6 : modes de jeu 138705V ALBERTO D ANGELO	Libre <input type="checkbox"/>	Indice 300 R2	Cadre 42/2 <input type="checkbox"/>	Indice 400 R1	1 bande <input type="checkbox"/>	Indice 400 R1

[Abandonner](#)

Les indices connus des joueurs sont indiqués. Si nécessaire, vous pouvez compléter les indices des joueurs non classés dans un mode de jeu.

Il faut ensuite cocher les cases pour spécifier dans quels modes de jeu pourra participer le joueur.

Libre <input type="checkbox"/>	Indice 600 N3	Cadre 42/2 <input type="checkbox"/>	Indice 750 N2	1 bande <input type="checkbox"/>	Indice 900 N1
--------------------------------	----------------------------	-------------------------------------	----------------------------	----------------------------------	----------------------------

L'indice de l'équipe sera calculé dès que les sélections effectuées permettront de répondre aux critères de la division.

Vérifier qu'au moins une case est cochée par joueur.

2.3.3.1 Exemple d'erreur 1

- 3 joueurs renseignés → Indice équipe peut être calculé
- Mais 3 joueurs n'ont pas de mode de jeu sélectionné

Indice de l'équipe
650

Capitaine	Joueur	Libre	Indice	Cadre 42/2	Indice	1 bande	Indice
<input checked="" type="checkbox"/>	Joueur 1 016633T JEAN CLAUDE HUYGHE	<input type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	750 N2	<input type="checkbox"/>	900 N1
<input type="checkbox"/>	Joueur 2 : modes de jeu 016881H DAVID VANKIEKEN	<input type="checkbox"/>	900 N1	<input type="checkbox"/>	750 N2	<input type="checkbox"/>	900 N1
<input type="checkbox"/>	Joueur 3 110544S FABIEN GROLLET	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input type="checkbox"/>	600 N3
<input type="checkbox"/>	Joueur 4 145782A PATRICK POTTEAU	<input type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3
<input type="checkbox"/>	Joueur 5 : modes de jeu 016616C JEAN LUC MISSIAEN	<input type="checkbox"/>	400 R1	<input type="checkbox"/>	600 N3	<input type="checkbox"/>	600 N3
<input type="checkbox"/>	Joueur 6 : modes de jeu 138705V ALBERTO D ANGELO	<input type="checkbox"/>	300 R2	<input type="checkbox"/>	400 R1	<input type="checkbox"/>	400 R1

2.3.3.2 Exemple d'erreur 2

- Tous les joueurs sont renseignés → Indice équipe peut être calculé, mais il est supérieur à celui de la catégorie

Indice de l'équipe : supérieur au plafond divisionnaire
800

Capitaine	Joueur	Libre	Indice	Cadre 42/2	Indice	1 bande	Indice
<input checked="" type="checkbox"/>	Joueur 1 016633T JEAN CLAUDE HUYGHE	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	750 N2	<input checked="" type="checkbox"/>	900 N1
<input type="checkbox"/>	Joueur 2 016881H DAVID VANKIEKEN	<input checked="" type="checkbox"/>	900 N1	<input checked="" type="checkbox"/>	750 N2	<input checked="" type="checkbox"/>	900 N1
<input type="checkbox"/>	Joueur 3 110544S FABIEN GROLLET	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3
<input type="checkbox"/>	Joueur 4 145782A PATRICK POTTEAU	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3
<input type="checkbox"/>	Joueur 5 016616C JEAN LUC MISSIAEN	<input checked="" type="checkbox"/>	400 R1	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3
<input type="checkbox"/>	Joueur 6 138705V ALBERTO D ANGELO	<input checked="" type="checkbox"/>	300 R2	<input checked="" type="checkbox"/>	400 R1	<input checked="" type="checkbox"/>	400 R1

2.3.4 Validation Engagement Equipe

Lorsque toutes les informations saisies sont considérées comme cohérentes, un bouton « Enregistrer » apparaît.

Inscription équipe en Combiné JDS – Division 3 – 4 à 6 joueurs – Indice maximum : 701

Nom de l'équipe

VILLENEUVE D'ASCQ

Club

13236

BILLARD FRANCAIS VILLENEUVE D ASCQ

Capitaine

016633T

JEAN CLAUDE HUYGHE

Indice de l'équipe

650

Capitaine	Joueur	Libre	Indice	Cadre 42/2	Indice	1 bande	Indice
<input checked="" type="checkbox"/>	Joueur 1 016633T JEAN CLAUDE HUYGHE	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	750 N2	<input type="checkbox"/>	900 N1
<input type="checkbox"/>	Joueur 2 016881H DAVID VANKIEKEN	<input type="checkbox"/>	900 N1	<input checked="" type="checkbox"/>	750 N2	<input type="checkbox"/>	900 N1
<input type="checkbox"/>	Joueur 3 110544S FABIEN GROLLET	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3
<input type="checkbox"/>	Joueur 4 145782A PATRICK POTTEAU	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3
<input type="checkbox"/>	Joueur 5 016616C JEAN LUC MISSIAEN	<input checked="" type="checkbox"/>	400 R1	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3	<input checked="" type="checkbox"/>	600 N3
<input type="checkbox"/>	Joueur 6 138705V ALBERTO D ANGELO	<input checked="" type="checkbox"/>	300 R2	<input checked="" type="checkbox"/>	400 R1	<input checked="" type="checkbox"/>	400 R1

Enregistrer

Abandonner

ATTENTION, APRES ENREGISTREMENT, IL NE SERA PLUS POSSIBLE DE CORRIGER LA COMPOSITION DE L'EQUIPE.

EN CAS DE NECESSITE DE CORRECTION, IL FAUDRA EN AVERTIR LE RESPONSABLE LIGUE.